

# Windows movie maker

Windows movie maker est un logiciel intégré au système Windows (ou que vous devez ajouter en téléchargeant librement Windows essentials 2012 sur internet.) Il permet de réaliser des montages vidéo, à partir d'images, photos, vidéos et musiques ou sons que vous enregistrez directement avec le logiciel ou importerez depuis votre ordinateur

## Présentation générale

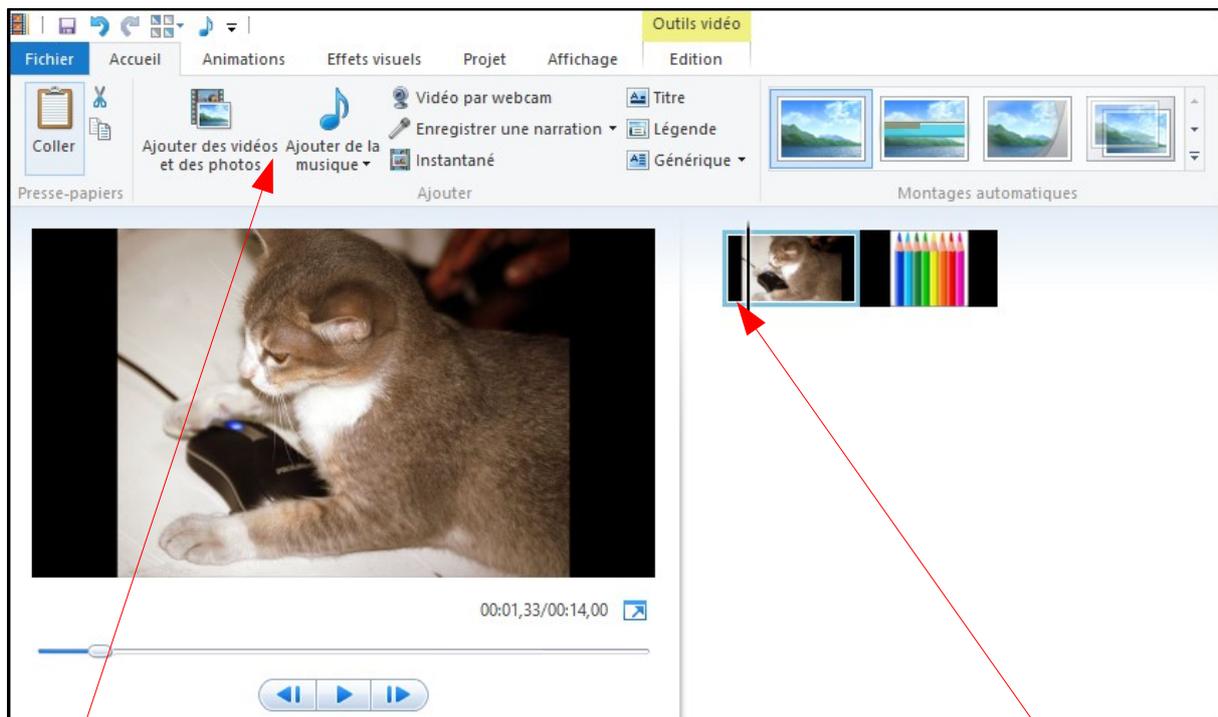
La dernière version de Movie Maker se présente comme la plupart des autres applications Windows, (un ruban en haut avec les menus)

Ici, vous aurez accès à des onglets:

Accueil, Animations, Effets visuels, Projet, Affichage, Edition et Options.

L'interface est ensuite composée:

- à gauche, d'un écran vous permettant de regarder le montage en cours
- à droite, de la piste de montage



Les vidéos, images, photos et sons sont intégrés par glisser-déposer ou en cliquant sur "Ajouter de..." Une barre noire vous indique où vous êtes dans la piste de montage (elle se déplace facilement à la souris)

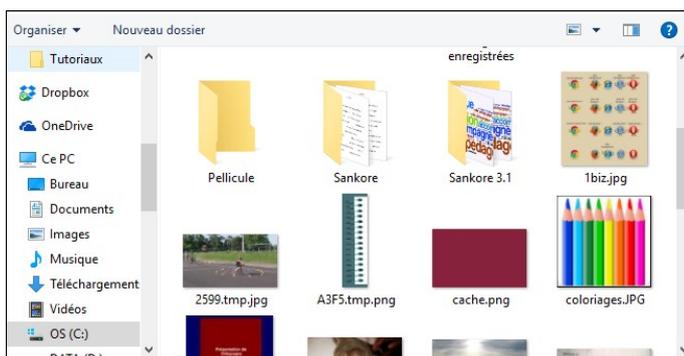
**Selon les éléments sélectionnés, le menu du ruban n'affichera pas les mêmes options (il choisira le menu adapté à l'élément sélectionné)**

## Ajouter une image ou une photo au projet

1) Cliquez sur



2) Sélectionner la ou les images à ajouter depuis votre ordinateur (pour en sélectionner plusieurs, appuyez sur la touche CTRL)



La ou les images sont maintenant sur la piste de montage. Mettez le curseur sur l'une d'entre elles. Il vous est possible:

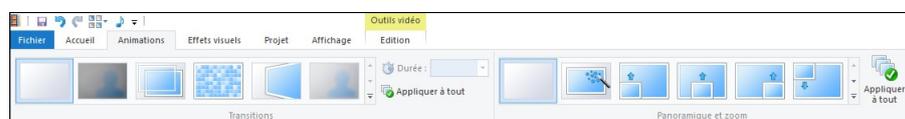
- de changer la durée d'affichage, dans le menu **d'Édition**



- de lui appliquer un des nombreux **effets visuels**



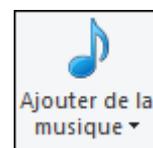
- de lui appliquer une **animation** et/ou **transition** entre deux images. (si c'est le cas)



**En passant la souris sur les animations et effets, vous verrez directement le résultat sur l'écran de lecture. Pratique!**

## Ajouter une musique ou un son au projet

De la même manière, vous allez pouvoir intégrer un son ou une musique que vous avez sur votre ordinateur, en cliquant sur



Vos fichiers sonores seront certainement travaillés avec le logiciel Audacity, cependant, il existe une fonction d'enregistrement intégrée à Windows Movie Maker qui peut être bien utile.



**ATTENTION:** nous n'en sommes qu'à la phase de projet. Ce fichier, une fois enregistré, n'est pour l'instant lisible qu'avec Windows Movie Maker, pensez donc bien à laisser les documents intégrés de votre ordinateur à leur place, car le logiciel réalise en fait, des raccourcis vers ces documents. Une fois le projet finalisé et exporté (voir plus loin), vous n'aurez plus à vous en soucier.

## Enregistrer son projet

C'est peut-être le moment d'enregistrer son projet: cliquez sur **fichier, puis enregistrer le projet sous**

Nom du fichier :	Mon projet.wlmp
Type :	Projets Movie Maker (*.wlmp)

Enregistrez le projet où vous voulez dans votre ordinateur. Vous pourrez alors le rouvrir pour le modifier quand vous voudrez.

**Rappelez-vous: ce fichier .wlmp n'est modifiable qu'avec Windows Movie Maker**

## Finaliser son projet

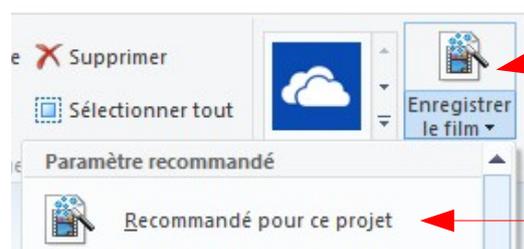
Windows Movie Maker propose d'ajouter des titres aux vidéos ou aux images, mais également d'intégrer un générique à modifier, dans l'onglet **Accueil, menu "Montage automatique"**:



En cliquant sur l'un d'entre eux, la piste de montage se modifiera automatiquement. Il vous faudra alors compléter, modifier ou supprimer des zones.



**Une fois le montage terminé, il ne vous reste plus qu'à exporter votre projet dans votre ordinateur ou un support externe comme une clé USB. (L'idée est de l'enregistrer dans un format lisible par d'autres logiciels notamment ceux de lecture vidéo -VLC entre autre-)**



Cliquez sur "Enregistrez le film"

Cette option paraît la plus adaptée; vous pouvez tout de même jouer davantage sur les paramètres et notamment directement graver votre montage sur CD ou DVD

## Ajouter une vidéo au banc de montage

Pour garnir votre banc de montage, cliquez sur le bouton **Ajouter des vidéos et des photos**, présent sur le ruban Accueil.



Une fenêtre d'explorateur s'ouvre, vous permettant de choisir les fichiers à importer. N'hésitez pas à en sélectionner plusieurs à la fois (tous les fichiers créés lors du dernier import par exemple, qui se trouvent dans la bibliothèque "Vidéos").

Chaque fichier est représenté sur le banc de montage par un "morceau de pellicule", plus ou moins long selon la durée de la vidéo. Des aperçus sont affichés sur chacune des scènes :



Mine de rien, placer des fichiers de cette façon, c'est déjà du montage ! Utilisez le bouton du moniteur pour lire la vidéo ainsi constituée. Pour voir un instant précis de la vidéo, déplacez l'indicateur (la barre noire) et constatez le résultat sur le moniteur.

Pour retirer un fichier du banc de montage, faites un clic-droit sur ce dernier et choisissez **Supprimer**. Vous pouvez également utiliser la touche Suppr de votre clavier.

## Découper une scène

Bien souvent, il est nécessaire de redécouper une scène, pour enlever une partie inintéressante ou tout simplement raccourcir un plan trop long (et donc ennuyeux). Placez l'Indicateur à l'endroit exact où vous voulez couper la vidéo, puis cliquez sur l'onglet **Édition** (notez l'Indication **Outils vidéo**, qui vous met sur la voie). Deux choix s'offrent à vous : **Fractionner** ou **Découper**.



### Fractionner

En cliquant sur le bouton **Fractionner**, la scène sélectionnée sera divisée en deux, là où est positionné l'Indicateur.



Si la découpe ne vous plaît pas, n'oubliez pas que vous avez toujours la possibilité de revenir en arrière grâce au bouton de la barre d'accès rapide ou avec le raccourci clavier **ctrl+z**.

### Découper

Autre possibilité : l'outil **Découper**. Cette fois, un nouveau ruban apparaît (le ruban **Découper**) et la découpe se fait grâce au moniteur. On y définit des points de début et de fin, afin de ne conserver que ce qui se trouve entre les deux :



Selon que la découpe vous plaise ou non, utilisez les boutons **Enregistrer le découpage** ou **Annuler du ruban Découper**, pour revenir au banc de montage :

